



UNIVERSIDAD DE COSTA RICA

¡Regresa el Robotifest UCR: una aventura llena de aprendizaje, tecnología e innovación!

La UCR abre la convocatoria oficial para el encuentro de robótica y ciencia más importante de la región

9 MAY 2025

Ciencia y Tecnología



Decenas de estudiantes podrán disfrutar de la inteligencia artificial, internet de las cosas, robótica en el encuentro científico-tecnológico más importante de la región. Foto: Archivo OCI.

Este viernes 9 de mayo, la Universidad de Costa Rica realizó el lanzamiento oficial del **Robotifest 2025**, y con ello se abre la convocatoria para que **niñas, niños y jóvenes de todo el país** se aventuren en el mundo del ingenio y la innovación.

La Escuela de Ingeniería Industrial de la UCR, encargada del **Robotifest 2025** mantendrá abierta la convocatoria de participación para todos los centros educativos de Costa Rica y para el público en general desde el **9 de mayo del 2025 hasta el 15 de octubre**, en la página: <http://eii.ucr.ac.cr/robotifest/robotifest.html>

De esta manera, decenas de estudiantes podrán participar en este encuentro científico-tecnológico considerado el más relevante de la región centroamericana, y tendrán la oportunidad de explotar al máximo su **potencial creativo, y de presentar proyectos y soluciones tecnológicas** para afrontar distintas problemáticas que impactan nuestra vida diaria.

Para cumplir con este objetivo, la Universidad de Costa Rica les ofrece a las personas participantes un robusto apoyo en materia de capacitaciones, talleres y charlas en materia de tecnologías disruptivas de la industria 4.0, Internet de la cosas, Inteligencia Artificial, Análisis predictivo, Ingeniería Aeroespacial, Robótica educativa y tecnología en general.

El evento se llevará a cabo de **forma bimodal**, es decir tendrá actividades virtuales, pero también presenciales, y contará con **nueve categorías de participación: Proyectos abiertos, Póster científico, Nao V6 con Choregraphe y Nao Python, Autómatas, Forecasthon, Factory Simulation Game, Reto Aeroespacial- Misión Lunar y IoT&AI.**

La Ing. Natalia Ureña Pérez, coordinadora de Robotifest 2025 aseguró que el objetivo principal del proyecto es democratizar el conocimiento en materia de ciencia, tecnología, innovación y robótica.

“Invitamos a todos los centros educativos de primaria y secundaria del país a participar de esta gran oportunidad, así como aquellas personas interesadas en la innovación y la robótica a ser parte de esta experiencia de aprendizaje, el evento es abierto a todo público y es gratuito” dijo Ureña.

El Robotifest 2025, es parte de **los aportes sustanciales de la Universidad de Costa Rica al país en el área de la ciencia y la tecnología.** Este proyecto promueve el acceso equitativo al conocimiento de las **aplicaciones robóticas y de los sistemas inteligentes de la cuarta revolución de la industria**, así como la aplicación de la ciencia y la tecnología desde un enfoque social, que contribuya al mejoramiento de la calidad de vida de los costarricenses.

Para más información sobre este proyecto de acción social puede visitar las páginas: <https://www.facebook.com/RobotiFestUCR> y [RobotiFestUCR \(@robotifestucr\)](#) • [Fotos y videos de Instagram](#)

¿En qué consiste cada uno de los retos, desafíos y categorías del Robotifest 2025?

- La categoría de **“Proyectos abiertos”**, consiste en que los competidores presenten un proyecto que brinde solución a un problema relevante, con un **prototipo innovador, viable y funcional** con aplicaciones de automatización, autonomización y/o robótica.
- La categoría de **“Póster Científico”** radica en presentar una propuesta que muestre cómo un **problema de investigación ha sido abordado con un método científico** y sus

resultados analizados de forma sistemática y con replicabilidad.

- Las categorías de **Nao V6 con Choregraphe** y **Nao Python** son **desafíos de programación** en diferentes niveles de complejidad para conseguir que el Robot humanoide NAO logre ejecutar los retos propuestos.
- El reto **Autómatas** está en presentar una **propuesta artística** con elementos de automatización.
- La categoría de **Forecastthon** se trata de un **desafío de análisis de datos** para lograr proponer la optimización de niveles de inventario aplicando técnicas de pronósticos.
- La competencia de **Factory Simulation Game**, consiste en una **plataforma de simulación virtual**, en donde los equipos deben interactuar y tomar decisiones para optimizar los resultados competitivos de una cadena de abastecimiento situada en el contexto de una fábrica real.
- La categoría de **Reto Aeroespacial-Misión Lunar** consiste en la creación de un **rover capaz de moverse en la Luna** que debe cumplir los desafíos propuestos de movimiento y ejecución de tareas específicas después del alunizaje.
- EL desafío **IoT&AI** se basa en construir un **producto mínimo viable que utilice Internet de las cosas** y/o Inteligencia Artificial para resolver problemas reales.



[Tatiana Carmona Rizo](#)

Periodista, Oficina de Comunicación Institucional

tatiana.carmonarizo@ucr.ac.cr

Etiquetas: [robotifest](#), [accion](#), [social](#), [aprendizaje](#), [robotica](#), [nicos](#), [ninas](#), [jovenes](#).