UNIVERSIDAD DE COSTA RICA

Aficionados a la creación de videojuegos podrán participar en campeonato

22 ENE 2009

La inscripción en el Global Game Jam cierra el lunes 26 de enero y el cupo es limitado para 30 personas. (foto Omar Mena, con fines ilustrativos)

Con el objetivo de divertirse y de crear juegos experimentales, aficionados a la creación de videojuegos de veinte países del mundo podrán participar este 30 de enero y 1 de febrero en el primer "Global Game Jam".

Los participantes podrán integrarse en pequeños equipos de tres a cinco personas para desarrollar un concepto de videojuego en un plazo muy corto.

Las reglas del encuentro se darán a conocer al inicio es decir a las 5 p.m. del viernes 30 de enero. El campeonato terminará a las 3 p.m. del domingo 1 de febrero, según el horario de cada país.

Para participar desde Costa Rica las personas interesadas se deben inscribir cuanto antes dado que solo hay 30 espacios disponibles. Las reservaciones pueden hacerse hasta el 26 de enero en la dirección http://costaricagamejam.com/.

Para obtener más información sobre el campeonato en general y los países participantes el sitio oficial del Global Game Jam es: http://globalgamejam.org/jam.html.

La inscripción tiene un costo de 15 mil colones y el campeonato será en el Oficentro Plaza Roble en Escazú, frente a Multiplaza, en las Oficinas de Schematic , ubicadas en el segundo piso del Edificio Terrazas.

Los organizadores del Global Game Jam Costa Rica 2009, Jolon Bankey, Daniela Calderón, Shirley Monge y René Zuleta informaron que los participantes deben traer su propio equipo con sus programas instalados.

Añadieron que "todos los juegos, ideas, arte, código y conceptos hechos durante el Global Game Jam son propiedad de los miembros del equipo. Esto incluye todos los aspectos de propiedad intelectual, patentes, "trademarks", diseños y copyright". Sin embargo aclararon que el espíritu de un "Game Jam" es que los participantes se ayuden entre sí.

También informaron los organizadores que los participantes en el campeonato permitirán que su juego sea archivado en el sitio oficial del "Global Game Jam" y podrán solicitar que se publiquen actualizaciones posteriormente.

Además de Costa Rica, participarán aficionados/as a la creación de videojuegos de: Brasil, Canadá, Venezuela, Estados Unidos, Dinamarca, Inglaterra, Francia, Gales, Irlanda, Australia, Lituania, Holanda, Noruega, Escocia, España, Nueva Zelanda, Israel, Turquía y Sudáfrica.

Elizabeth Rojas Arias.
Periodista Oficina de Divulgación e Información
elizabeth.rojas@ucr.ac.cr